

TESCO áruházak vásárlói játék hivatalos szabályzata (a továbbiakban: „Játékszabályzat vagy Szabályzat”)

1. FELELŐSSÉGI KÖRÖK ÉS A JÁTÉKOT LEBONYOLÍTÓ ÜGYNÖKSÉG

A „Batman/DC nyereményjáték 2024” vásárlói játék (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a **EUROPEAN LICENSING COMPANY Magyarország Kft. (1054 Budapest, Szabadság tér 7. 1. em. adószám.: 13711418-2-41** ; (a továbbiakban: „Szervező”).

A Játékot lebonyolító ügynökség a Tomorrow Reklámügynökség Kft. (székhely: 6070 Izsák, Kodály Zoltán utca 12. cégjegyzékszám: 03-09-137159, adószám: 32215014-2-03) képviseli: Mezeiné Kovács Kitti, ügyvezető (továbbiakban „Lebonyolító”).

Felelősségi körök tisztázása:

1.1. A Szervező felelős a Játék meghirdetéséért, a Játék szabályainak kialakításáért és a Játék nyereményeinek biztosításáért.

A Szervező vállalja, hogy a Játékot megfelelően meghirdeti, és gondoskodik arról, hogy a nyeremények a Játékszabályzatnak megfelelően rendelkezésre álljanak.

A Szervező kizárólag a nyeremények Lebonyolító részére történő átadásáig vállal felelősséget azok minőségéért, és nem felelős a nyeremények átadása után felmerülő bármilyen kárért, sérülésért vagy egyéb problémáért.

1.2 A Lebonyolító felelős különösen a következő feladatok teljesítéséért:

A Játék teljeskörű lebonyolításáért, ideértve Játékszabályzat kidolgozását, és a Játék lebonyolításához kapcsolódó egyéb feladatokat. Lebonyolító felelős az adatfeldolgozásért, az adatkezelési dokumentumért és a www.nyerjmadridiutat.hu/batman weboldal működtetéséért, az adatbázis kezeléséért, nyertes kiértékeléséért, főnyeremény sorsolásának lebonyolításáért, Játékosokkal való kapcsolattartásért, nyertesek adatainak egyeztetéséért, a nyereményre jogosultság ellenőrzéséért, nyeremények eljuttatásáért a nyertesekhez, valamint a Játékkal kapcsolatos online ügyfélszolgálat biztosításáért.

A Lebonyolító köteles a Játék során a véletlenszerűség és a tisztesség elvének megfelelően eljárni, biztosítva a Játék tisztaságát és átláthatóságát.

1.3 A Résztevők felelőssége: A Résztevők kötelesek a Játékszabályzatban foglalt feltételeket betartani, ideértve a valós adatok megadását és az érvényes Pályázatok benyújtását. A Résztevők vállalják, hogy az általuk benyújtott Pályázatok megfelelnek a Játékszabályzat előírásainak, és tudomásul veszik, hogy a hibás vagy hiányos Pályázatok érvénytelenek. A Résztevők tudomásul veszik, hogy a nyeremények átvétele után a nyereményekkel kapcsolatos bármilyen kár, sérülés vagy egyéb probléma esetén a Szervező felelőssége kizárólag az átadás pillanatáig terjed.

1.4 A TESCO-GLOBAL Zrt. nem felelős a Játék meghirdetéséért, a hirdetésben előforduló tartalomért, a nyereményekért, a nyeremények átadásáért, sem azok minőségéért és kizár minden felelősséget a Játék során, valamint az átadást követően vagy a felhasználás során felmerülő bármilyen kárért, sérülésért vagy egyéb problémáért.

2. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A termékvásárláshoz kötött Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 3. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személyek (a továbbiakban: „Játékosok”) vehetnek részt, akik

a) a Játékban részt vevő üzletekben, azaz az I. számú mellékletben meghatározott magyarországi TESCO-GLOBAL Zrt. kereskedelmi üzletekben vagy a TESCO online shopjában: a <https://bevasarlas.tesco.hu> oldalon legalább 1 db (egy darab) bármely DC UNIVERSUM franchisehoz tartozó terméket vásárolnak, a 4. pontban megjelölt, jelen Játékszabályzat II. sz. melléklete által felsorolt márkajelzések közül, és

b) elektronikus úton regisztrálnak a nyerjmadridiutazast.hu/batman regisztrációs oldalon melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, pontos lakcím, születési idő, e-mail cím, telefonszám és elfogadja a regisztrációs oldalhoz tartozó Általános Szerződési Feltételeket és nyilatkoznak az Adatkezelési Tájékoztató megismeréséről és elfogadásáról (a továbbiakban együttesen: Regisztráció), valamint

c) a vásárlást igazoló blokkon szereplő AP kódot, nyugtaszámot, vagy számla kiállítása esetén a számlaszámot) a vásárlás időpontjával (év, hónap, nap), együtt feltöltik a fenti weboldalon található Kódfeltöltés menüpontban (a továbbiakban együtt: „Pályázat”).

A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a TESCO-GLOBAL Zrt. saját belső adatbázisának megfelelően, a pénztárgép általi megjelölés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy mely tételek a Játékban részt vevő, megvásárolt DC UNIVERSUM termékek. Figyelem: a Pályázat csak a jelen pontban meghatározott valamennyi adat maradéktalan és helyes megadása esetén érvényes!

2.2. Az AP kód a pénztárgép egyedi azonosítószáma, amely az „APA” betűkkel kezdődik. Az utána feltüntetett 8 karakter maga az egyedi azonosító (minta számsor: APA03100011). Ez a kód minden egyes vásárlást igazoló tételes blokkon a legutolsó sorban megtalálható. Jelen kód mintaként került megadásra, ezt kérjük ne töltsse fel!

2.3. TESCO online vásárlás vagy bolti számlás vásárlás esetén kérjük a fenti 2.1. pontban rögzített adatok mellett az AP kód és a Tranzakciós kód helyett a kapott számlaszámot megadni.

2.4. Online vásárlás esetén a Játék időszaka alatt 2024. október 3. – 2024. október 31. között megrendelt és kiszállított rendelések számlaszámait vehetnek részt a játékban. Az online vásárlások esetében a megvásárolt/megrendelt termékeket a játék időtartamán belül, 2024. október 3. – 2024. október 31. között szükséges átvenni.

2.5. Amennyiben a megvásárolt termékek esetében árucserre lép fel, úgy kizárólag az 2.1. pontban megadott darabszámban és az eredeti blokk AP kódjának feltüntetésével áll módunkban elfogadni érvényesnek a Pályázatot. A csere blokk új Pályázatként nem fogadható el.

2.6. A Játékba a www.nyerjmadridiutazast.hu/batman oldalon, az 2.1. pontban felsorolt adatok megadásával regisztrálhat a Játékos. Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen, vagyis csak egy regisztráció létrehozásához használható fel.

2.7. A Játék időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló vásárlást igazoló bizonylattal

dokumentált, az 2.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges. Amennyiben azonos AP kód, vagy számlaszám, dátum és idő adatok két külön vásárlást takarnak, a rendszer azt egy vásárlásként kezeli, a második kódot ismételtnek veszi. Ezért amennyiben kettő, vagy több különálló vásárlással venne részt a Játékos a Játékban, javasolt a több, különálló vásárlást vásárlásonként több mint egy perc elteltével elvégezni, ellenkező esetben a vásárlások egy vásárlásként kerülnek értékelésre. Amennyiben egy vásárlást igazoló bizonylaton több, a Pályázatban részt vevő termék szerepel, az egy Pályázatnak minősül, függetlenül a ténylegesen megvásárolt termékek számától.

2.8. Egy Játékos egy adott napon maximum 5 db vásárlást igazoló nyugtát/számlát küldhet be, függetlenül az egy napon történt vásárlások számától. Egy Játékos a Játékban összesen maximum 30 db vásárlást igazoló nyugtával/számlával vehet részt a Játék időtartama alatt.

A Játék ideje alatt 1 db Játékos összesen maximum 10 db érvénytelen Pályázatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos – függetlenül attól, hogy a megadott számú érvénytelen Pályázata mellett volt-e érvényes Pályázata – kizárásra kerül. A Szervező korlátozza az azonos IP címről történő regisztrálást, mégpedig úgy, hogy egy IP címről maximum 5 érvényes regisztráció tehető meg az 1.6.-1.7. pontban rögzített feltételek szerint.

2.9. A Játékosnak a Játékban történő részvétel előfeltételeként, az 2.1. pont szerinti regisztrációja során kifejezetten, feltétel nélkül tudomásul kell vennie és el kell fogadnia a megfelelő jelölőnégyzet (checkbox) bejelölésével jelen Játék Szabályzatát és nyilatkoznia kell az adatkezelési tájékoztató megismeréséről minden rendelkezésére kiterjedően.

A Játékban való részvétel további feltétele az is, hogy a Játékos a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát a Játék lezárultát követő 45 naptári napig sértetlenül és azon minden adatát jól olvasható módon megőrizze, és azt, amennyiben nyertessé válik, a jelen Játékszabályzat 6.3. pontja szerint a Lebonyolító számára eredetiben rendelkezésre bocsássa.

3. KIZÁRÁS

A Játékban nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Szervezők, a Lebonyolítók, az Adatfeldolgozók, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ TERMÉKEK

A Játékban az I. számú mellékletben felsorolt magyarországi, TESCO-GLOBAL Zrt.-hez tartozó kereskedelmi üzletekben (lásd az I. számú mellékletben felsorolt kereskedelmi üzletek) vagy a TESCO online shopjában (lásd 2.1. pont szerint) forgalmazott, 2024. október 3. – 2024. október 31. között vásárolt bármely DC Universum franchisehoz tartozó termék részt vesz, amelyekből a Játékosoknak a Játékban történő részvételhez egy vásárlás alkalmával legalább egy db-ot (egy darabot) szükséges vásárolniuk. A részt vevő DC Universum franchisehoz tartozó karakterek teljes listáját jelen Játékszabályzat II. sz. melléklete tartalmazza.

5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

5.1. A Játék 2024. október 3. napján 0 óra 00 perc 01 mp-től 2024. október 31. napján 23 óra 59 perc 59 mp-ig tart. A Pályázatok beérkezésének határideje 2024. október 31. napján 23 óra 59 perc 59 másodperc. A vásárlásokat ezen időszak alatt a Játékban részt vevő üzletek nyitvatartási idejében lehet megtenni. Az egyes üzletek nyitvatartási ideje eltérő.

5.2. Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a 7.1. pontban meghatározott valamennyi nyeremény kisorsolásra kerül a Pályázatot eredményesen benyújtó Játékosok között.

6. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

6.1. Egy Játékos jogosult a Játék időtartama alatt az 1.8.-as pontban meghatározott számú Pályázatot feltölteni a megadott felületen. Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször küldi be, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a weboldal nem fogadja el Pályázatként, és a Játék során további Pályázatként nem is veszi figyelembe. A Játékban kizárólag a 2024. október 3. és 2024. október 31. között megvásárolt és a Játékban részt vevő termékek 1.1. pontban rögzített feltételeknek megfelelő blokkjával vagy számlájával lehet pályázni.

6.2. A Játékban csak az érvényes, jelen Játékszabályzatnak megfelelő Pályázatok beküldői vehetnek részt. A Játékszabályzatnak megfelelő, azonban bármely ok miatt - így akár szándékos magatartás, akár véletlen elütés, technikai hiba stb. - nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azokat a Lebonyolító nem veszi figyelembe a Játékban.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és/vagy tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget. Egy vásárlást igazoló bizonylatot érvényes Pályázatként egy Játékos csak egyszer tölthet fel, illetve egy Pályázat csak egyszer tölthető fel. Egy Pályázatot a Lebonyolító csak egy alkalommal fogad el érvényes Pályázatnak.

6.3. A Játékos köteles a Pályázatként beküldött eredeti blokkot vagy számlát sértetlenül és olvasható módon megőrizni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a Lebonyolító erről e-mailben értesíti. A Játékos köteles az eredeti bizonylatot az értesítést követő 10 (tíz) munkanapon belül postai vagy elektronikus úton megküldeni a Lebonyolító részére vagy a blokk/számla jól olvasható fotóját, e-mailben a Lebonyolító nyerjmadridiutazast@wearetomorrow.hu e-mail címére megküldeni. Postai beküldés esetén a beküldési cím a következő: Tomorrow Reklámügynökség Kft. 6070 Izsák, Kodály Zoltán utca 12. A borítékon a „NYERJ MADRID UTAT” jeligét is kérjük feltüntetni. Amennyiben a Játékos Pályázata nyertessé válik, a nyeremény átvételének feltétele az adott nyeremény átvételére feljogosító, Pályázatként beküldött eredeti blokk/számla postai úton való beküldése vagy jól olvasható fotójának eljuttatása a Lebonyolító részére.

A Játékos köteles továbbá megadni az értesítő levélre válaszolva emailben a Játék adatvédelmi tájékoztatója szerint az adó- és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából kezelendő adatokat (III/3. Számviteli kötelezettségek teljesítése céljából történő adatkezelés), amely segítségével a Szervező a Játékos helyett át tudja vállalni a nyeremény utáni adó- és járulékkötelezettséget. A Játékos kizárólag akkor veheti át a nyereményét, amennyiben megadja ezen adatokat az értesítő emailben megadott határidőn belül, ellenkező esetben a nyereményére visszavonhatatlanul nem jogosult a továbbiakban, és a Pályázat érvénytelenné válik, és az a tartaléknyertest illeti meg.

A nyertes eredeti blokk vagy számla postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Lebonyolító javasolja, hogy a nyertes azt térítvevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A nyertes blokk/számla vagy e-mailben kapott számla Lebonyolítóhoz való fentiek szerinti eljuttatásáról a Játékos köteles saját költségén gondoskodni.

Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy csak eredeti blokkot/számlát fogad el! Amennyiben a blokk/számla nem olvasható, vagy egyéb módon sérült, annak tartalma nem egyezik meg a blokkot/számlát kibocsátó áruház kassza programjában szereplő blokkmásolat/számlamásolat tartalmával teljes egészében, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható (pl. AP kód, számlaszám vásárlás időpontja stb.), vagy az nem valós, a Lebonyolító jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból utólag is kizárni.

Bármilyen módon hamisított, vagy manipulált blokkok, számlák és rendelés számok/azonosítók érvénytelenek, nem vehetnek részt a Játékban. A Játékban részt vevő blokkok, számlák érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Lebonyolító egyoldalú döntése az irányadó. A Lebonyolító a blokkok/számlák tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét azzal, hogy a blokk/számla tulajdonosa a jelen Szabályzat szerint az, aki az eredeti blokkot/számlát Pályázatként beküldte és azt a Játékszabályzat szerint a Lebonyolító rendelkezésére tudja bocsátani.

6.4. Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei a legnagyobb gondossággal járnak el a rendszer működtetése, és a gyűjtött Pályázatok nyilvántartása terén, azonban semmiféle felelősséget nem vállalnak bármilyen technikai, adatkommunikációs hibáért, adatvesztésért vagy az ezekből eredő bármely jogkövetkezményért, vagyoni és nem vagyoni hátrányokért. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása.

Szervező és Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget és kártérítési kötelezettséget kifejezetten kizár.

6.5. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező vagy Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételek bármelyikének, úgy az érintett Játékost a Lebonyolító egyoldalú döntése alapján a Játékból kizárhatja. A Játékból - a Szervező vagy Lebonyolító egyoldalú, indokolás nélküli döntése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem létező személyeket tartalmazó profillal, vagy hamis, vagy hamisított blokkal/számlával, vagy e-mailben kapott számlával vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb játékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket, és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik nem valós adatokkal, vagy nem valós profillal, hamis vagy hamisított blokkal/számlával vagy e-mailben kapott számlaszámmal nyújtanak be Pályázatot és vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.

A jelen pontban meghatározott, és mindezeket túl az általában tisztességtelen magatartást tanúsító, azaz a Játék végeredményét meg nem engedett módon befolyásoló, vagy ezt megkísérlő Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek, a Lebonyolítónak és/vagy a Játékban közreműködő partnereknek, illetve Játékosoknak okoztak.

6.6. A Szervező, a Lebonyolító és a Játékban közreműködő partnerei fenntartják a jogot, hogy manipuláció, jogosulatlan Pályázat feltöltés, szabálytalan játék, visszaélés, vagy ezek gyanúja, továbbá a www.nyerjmadridiutat.hu/batman oldal rendszerébe történő bármilyen jellegű

illetéktelen beavatkozás, behatolási kísérlet, vagy erre irányuló magatartás, továbbá egyéb módon jogsértő magatartás esetén a Játékból az ezen tiltott magatartást elkövető személy, aki ezen magatartások valamelyikét elköveti, tanúsítja, vagy azzal összefüggésbe hozható, indokolás nélkül egyoldalú döntés alapján kizárjanak, vagy a Játékosok regisztrációját, feltöltött Pályázatait részben vagy egészben töröljék.

6.7. A Pályázatokat csak a www.nyerjmadridiutat.hu/batman oldalán keresztül lehet érvényesen feltölteni.

7. NYEREMÉNY, SORSOLÁS

7.1. A Játék ideje alatt (5.1. pont) az érvényes Pályázatot beküldő Játékosok az alábbi nyereményeket nyerhetik meg.

Főnyeremény:

1 db (egy darab) bruttó 2 200 000 Ft (kettőmillió-kettőszázezer forint) értékű családi utazás a Parque Warner Madridba. A csomag tartalmazza: a 3. sz. mellékletben részletezett, menetrendszerinti repülőjegyet Budapestről Madridba, két éjszakai szállodai tartózkodást Madridban reggelivel, szállást Madrid központjában, privát transzfert oda-vissza Madridban a repülőtérrel a szállodába, busz transzfert Parque Warnerbe Madridban, madridi Parque Warner napi belépőt, utazási biztosítást, kezelési költséget, egy maximum négy tagú család számára 2 szobában.

Heti nyeremény:

hetente kisorsolunk 1db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 4db (négy darab) Batmobile™ : Batman™ vs. The Joker™ Chase Lego csomagot, 19 690 Ft (tizenkilencezer hatszázkilencven forint) értékben.

Napi nyeremény:

naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) Batman hero maszk, darabonként 4490 Ft (négyezer-négyszázkilencven forint) értékben.

naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) Batman (Torn) 25Oz/700ml Metal Canteen italos palack, darabonként 5196 Ft (ötezer-egyszázkilencvenhat forint) értékben.

naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) Batwheels világító autók 2-es csomag –Bam és Buff, darabonként 8999 Ft (nyolcezer-kilencszázkilencvenkilenc forint) értékben.

naponta 1 db (egy darab) a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) Funko POP Movies- The Batman- POP, darabonként 5990 Ft (ötezer-kilencszázkilencven forint) értékben.

A nyeremények részletes leírását a III.sz. melléklet tartalmazza.

A napi nyeremények előzetesen, a Játék kezdetét megelőzően kisorsolt véletlenszerű időpontokhoz kötöttek (lásd 7.2. pont), így azok nem változtathatók. A napi nyeremények nyertesei a sorsolást követő napon, illetve legkésőbb a sorsolást követő héten kapnak értesítést írásban, e-mail formájában arról a tényről, hogy nyertek.

A Főnyeremény kisorsolására valamennyi érvényes Pályázatot benyújtó Játékos között kerül sor a 7.2. pontban foglaltak szerint.

A nyeremények készpénzre, bármilyen egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem válthatók át. Előre nem látható, Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül eső események bekövetkezésének esetére Szervező és Lebonyolító fenntartják a jogot, hogy alternatív nyereményt ajánljanak fel a nyerteseknek a meghirdetett nyereménnyel azonos értékben azzal, hogy azt a nyertes köteles elfogadni.

Szervező és Lebonyolító kizárja a felelősségét bármely olyan körülmény miatt, amely a nyeremények átadását követően azok felhasználásánál, vagy azok felhasználásával összefüggésben a nyertesnél, illetve harmadik személynél felmerülhetnek.

Szervező és Lebonyolító kizárólag a jelen Szabályzat szerinti nyeremények átadására vállal kötelezettséget. A Szervező és Lebonyolító garanciát vállal arra, hogy az átadott nyeremények megfelelő minőségűek, használatra alkalmasak az átadás pillanatáig. Azonban ezen túlmenően semmilyen garanciát és felelősséget nem vállalnak az átadott nyereményekkel kapcsolatban. A Szervező felelősége a nyeremények minőségéért addig terjed, amíg azokat át nem adja a Lebonyolítónak, amely átadásról a Lebonyolító írásban visszaigazolást ad a Szervezőnek. A Lebonyolító felelősége a nyeremények minőségéért addig terjed, amíg azokat át nem adja a kiszállítást végző futárszolgáltatónak. A Szervező, a Lebonyolító és a TESCO-GLOBAL Zrt. nem felelős a nyeremények átvételét követően bekövetkező károkért, sérülésekért vagy egyéb problémákért, ideértve, de nem kizárólagosan, a tárgynyeremények sérüléseit, amelyek balesetet vagy egészségkárosodást okozhatnak.

A főnyeremény (utazás) esetében a Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a nyeremény felhasználása során bekövetkező bármilyen negatív eseményért, balesetért vagy egészségügyi problémáért. Az utazás során felmerülő minden felelősség kizárólag a nyertes Játékost terheli.

7.2. Sorsolás módja

A napi nyerő időpontok sorsolására 2024. szeptember 30-án 8 óra 30 perc órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor Dr. Bíró Gábor Közjegyző Irodájában, a 6000 Kecskemét, Mikes utca 8. fszt. 1. címen. A sorsolás nem nyilvános. A kisorsolt 4x28 db, azaz összesen 112 db (egyszáz-tizenkettő darab) napi nyerő időpont a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolítónak megismerés céljából.

A sorsoláson nyerő időpontok kerülnek kisorsolásra (nap, óra, perc, másodperc) a véletlenszerűség elvének megfelelően. A Játék folyamán, aki a nyerő percekben, vagy utána elsőként küld be érvényes Pályázatot, nyereményben (7.1.) részesül az adott napon nyertesként. A Lebonyolító a sorsoláson minden nyeremény esetében egy időpontot sorsol. Az előre sorsolt időpontok a Játékosok részére titkosak.

Abban az esetben, amennyiben a napi nyeremények nyerteseinek bármelyike, vagy az előbbi személy Pályázata nem felel meg a jelen Szabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, és így kizárásra kerül, illetve ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 (tíz) munkanapon belül a Lebonyolító e-mail címére/címére (nyerjmadridiutat@wearetomorrow.hu / 6070 Izsák, Kodály Zoltán utca 12.), helyette tartaléknyertesként az időben közvetlenül utána beérkezett, és azonos típusú (napi) nyereményt a játékban még nem nyert érvényes Pályázat beküldője válik jogosulttá a nyereményre, amennyiben eleget tesz a jelen Játékszabályzatban foglalt valamennyi feltételnek.

A Főnyeremény, vagyis az 1 db (egy darab) bruttó 2 200 000 (kettőmillió-kettőszázezer forint) értékű Parque Warner Madrid utazás kisorsolására 2024. november 4. 10 órakor Közjegyző jelenlétében, számítógép segítségével kerül sor A sorsoláson az összes beküldött érvényes Pályázat részt vesz Dr. Bíró Gábor Közjegyző irodájában a 6000 Kecskemét, Mikes utca 8. fszt. 1. címen.

A Főnyeremény nyertese és a kisorsolásra kerülő 3 tartaléknyertes neve a Közjegyző által hitelesített okiraton kerül átadásra a Lebonyolító részére.

Abban az esetben, amennyiben a Főnyeremény nyertese nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi és alaki feltételek valamelyikének, s így kizárásra kerül, vagy a sorsolástól számított 10 (tíz) napon túl nem elérhető, továbbá ha a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy az elektronikus úton (pl. pdf formátumban) megkapott számlát nem küldi meg a Lebonyolító általi bekéréstől számított 10 munkanapon belül a Lebonyolító (nyerjmadridiutat@wearetomorrow.hu / 6070 Izsák, Kodály Zoltán utca 12.) címére, helyette az első tartaléknyertes kerül értesítésre, majd azt követően, amennyiben az első tartaléknyertes sem teljesíti a szükséges feltételeket, sorrendben a további tartaléknyertesek.

7.3. Egy adott naptári napon érvényesen beküldött Pályázattal kizárólag az adott naptári napra előre kisorsolt – napi – nyerő időponthoz tartozó nyereményt lehet megnyerni, de a Játékosok egy napon belül jogosultak több Pályázatot is feltölteni.

Amennyiben a Játékos további napokon, heteken is részt kíván venni a Játékban, úgy a Játék időtartama alatt további Pályázatot szükséges beküldenie egy másik naptári napon/héten. Egy adott naptári napon történő vásárlást a Játékos későbbi napon is feltölthet.

8. MEGSZEREZHETŐ NYEREMÉNYEK SZÁMA

A Játékban egy Játékos, illetve egy háztartás maximum 1 db (egy darab) napi nyeremény megnyerésére jogosult, míg a Főnyereményre minden kódfeltöltőnek esélye van az általa megnyert napi nyereménytől függetlenül.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen/tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló rokoni kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától. Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a Játékban (ld.:6.5. – 6.6.pont).

9. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

9.1. A Lebonyolító a 7.1. pontban megjelölt nyeremények nyerteseit a Játékosok jelen Szabályzat szerinti kiválasztását követő napon, illetve héten e-mailben, a Játékos által a regisztráció során megadott e-mail címen vagy más, bizonyítható módon kizárólag a Pályázatban szereplő adatokból kinyert információ szerinti elérhetőségen értesíti a nyereményről, valamint a nyeremények átvételének részleteiről.

9.2. A Lebonyolító a 7.1. pontban írt nyereményeket a Játék lezárását követő 70 (hetven) naptári napon belül futárszolgálattal és/vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által írásban megadott magyarországi címére. Amennyiben az első kézbesítési kísérlet sikertelen, a Lebonyolító a nyeremény kézbesítését másodjára is megkísérli a fenti időtartamon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a GLS futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a nyeremény átvétele meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező és Lebonyolító a nyeremény átvételére újabb lehetőséget a második sikertelen kiküldést követően futárszolgálat révén nem tud biztosítani. Ezt követően a központi irodában lehetséges a nyereményt átvenni a Játék lezárultát követő 70 napig: Tomorrow Reklámügynökség, 6070 Izsák, Kodály Zoltán utca 12. Amennyiben a nyertes e határidő végéig sem veszi át nyereményét, úgy az arra való jogosultságát elveszti. A díjak átadásának részleteit a II. számú melléklet tartalmazza.

9.3. A Lebonyolító a nyeremények nyerteseinek nevét a Játék lezárultát követő maximum 70 naptári napig a www.nyerjmadridiutat.hu/batman weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra

hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve, lakóhelye (kizárólag a település megjelölésével) jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékba történő jelentkezéssel, Regisztrációval és a Pályázat feltöltésével kifejezetten, minden korlátozás nélkül hozzájárul.

9.4. A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak, vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt bármely személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót, és előbbieket Játékban részt vevő partnereit semmilyen felelősség nem terheli.

9.5. A Játékosok által megadott postázási címek hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás stb.), a kézbesítés ez okból történő elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremények kézbesítésével járó szállítási költséget – a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltaknak megfelelően, kétszeri alkalommal – a Szervező viseli.

10. ADÓZÁS

A Szervező tájékoztatja a Játékosokat, hogy a jelen nyereményjáték távközlési eszközök útján szervezett promóciós játéknak minősül, mely nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény (a továbbiakban: Szjtv.) hatálya alá. Ennek fényében, figyelemmel a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab.) pontjára, a jelen Játék adómentesnek minősül.

Ugyanakkor az eredeti blokkok/számlák postai beküldésének költségei és a nyeremény esetleges személyes átvételével kapcsolatos költségek (ideértve a kétszeri sikertelen kézbesítés esetén felmerülő utazási költségeket is), díja a nyertes Játékost terhelik.

11. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a www.nyerjmadridiutat.hu/batman weboldalon érhetők el. A Játékról nem teljes körű információk érhetőek el a részt vevő boltokban elhelyezett reklámanyagokon, illetve a különböző médiumokban elhelyezett hirdetésekben keresztül.

A Játékosok a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatos további információkért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, a nyerjmadridiutat@wearetomorrow.hu vagy az info@wearetomorrow.hu e-mail címre írhatnak.

12. ADATVÉDELEM

Az adatkezeléssel és adatvédelemmel kapcsolatos tájékoztatót www.nyerjmadridiutat.hu/batman oldalon éri el.

13. VEGYES RENDELKEZÉSEK

A Pályázatok bármely hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valóságos adat feltüntetése stb.), a Játékos adatainak megváltozásáért, technikai problémákért, a kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért Szervezőt/Lebonyolítót, valamint a TESCO-GLOBAL Zrt.-t, illetve a Játékban részt vevő partnereiket semmilyen felelősség nem terheli, azt kifejezetten kizárják.

Szervező/Lebonyolító, valamint a TESCO-GLOBAL Zrt. a Nyermények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyermény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

A TESCO-GLOBAL Zrt., a Szervező és a Lebonyolító kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai vagy hasonló hibáért.

Amennyiben a Nyertes a Lebonyolító által futárszolgálattal megküldött nyerményt a jelen szabályzat 9.2. pontjában foglaltak szerint nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősséget minden, a www.nyermadridiutat.hu weboldalt, illetve az azt működtető szervereket ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve a szerveret ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes vagy bármely egyéb státuszukat illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal. Az adattárolás a Rackforest Kft. (székhely: Budapest, Victor Hugo u. 11-5. emelet, 1132) szerverén történik.

Szervező/Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt egyéb módon sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja merül fel, úgy a Játékost azonnali hatállyal egyoldalú döntése alapján kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldal részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a Pályázatok beküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

A Btk. 375. §-a alapján az információs rendszer felhasználásával elkövetett csalás tényállását valósítja meg, aki jogtalan haszonszerzés végett információs rendszerbe adatot bevisz, az abban kezelt adatot megváltoztatja, törli, vagy hozzáférhetetlenné teszi, illetve egyéb művelet végzésével az információs rendszer működését befolyásolja, és ezzel kárt okoz, büntett miatt – ötmillió forintig terjedő értékhatár esetében - három évig terjedő szabadságvesztéssel büntetendő.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a jelen Szabályzat szerint szabályozott adatkörben az összes nyermény átadása előtt kérelmezi.

Amennyiben a Játék időtartama alatt nem érkezik legalább 28 db (huszonnyolc darab) Pályázat, a Szervező/Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az eredetileg meghirdetett számú nyerménynél kevesebbet adjon át.

A Lebonyolító a nyertes Játékosok névsorát a www.nyermadridiutat.hu/batman weboldalon nyilvánosságra hozza az egyes, már nyertes sorsolási időpontokat követő 3 (három) munkanapon belül.

A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve és lakóhelye (csak település megjelölésével) jelenik meg.

Ha a Játékos az adatok, illetve a Pályázatok feltöltése vagy a regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező/Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező/Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor jelzés esetén haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Ettől függetlenül a Játékban részt venni csak és kizárólag a megadott promóciós időszak alatt megvásárolt termékekkel és a Játék időtartama alatt feltöltött vásárlás tényét igazoló blokkal/számlával vagy rendelés számmal/azonosítóval lehet.

Bármilyen, a jelen Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező/Lebonyolító egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

A Szervező/Lebonyolító bármikor - így különösen, de nem kizárólagosan jogszabály módosítása, avagy hatósági vagy bírósági határozat alapján, vagy bármely egyéb okból - jogosult jelen Játékszabályzatot egyoldalúan módosítani, ideértve a Játék megszüntetését is, azzal a feltétellel, hogy az ilyen módosítás vagy kiegészítés nem eredményezheti a Játékosok megtévesztését. A Szervező jogosult a Játékot bármikor visszavonni vis major esetén is. A módosítás tényéről Szervező/Lebonyolító a Játékosokat a www.nyerjmadridiutat.hu/batman oldalon keresztül tájékoztatja.

Jelen Játékszabályzatra a magyar jogszabályok az irányadóak és a Játékban való részvétellel kapcsolatban kialakuló esetleges jogviták kizárólagosan a magyar bíróságok joghatósága alá tartoznak. A Játékban a magyar nyelvű verzió az irányadó vita, vagy értelmezésbeli eltérés esetén.

Budapest, 2024. szeptember 16.

I. sz. melléklet – A Nyereményjátékban részt vevő TESCO-GLOBAL Zrt. kereskedelmi üzletek listája

41770	200_HM Ajka 5K	8400 Ajka, Fő út 66.
41650	200_HM Baja 7K	6500 Baja, Gránátos u. 11.
41019	200_HM Balassagyarmat 3K	2660 Balassagyarmat, Mikszáth Kálmán u. 56.
41021	200_HM Balatonboglár 3K	8630 Balatonboglár, Klapka u. 30.
41045	200_HM Balatonfüred 3K	8230 Balatonfüred, Széchenyi u. 55.
41025	200_HM Bécsi út 7K	1035 Budapest, Bécsi út 258.
41580	200_HM Békéscsaba 7K	5600 Békéscsaba, Szarvasi út 68.
41040	200_HM Berettyóújfalu 3K	4100 Berettyóújfalu, Honvéd u. 13.
41049	200_HM Bicske 3K	2060 Bicske, Csapdi út 4.
41016	200_HM Bonyhád 3K	7150 Bonyhád, Völgység utca 8.
41520	200_HM Budaörs 15K	2040 Budaörs, Kinizsi utca 1-3.
41014	200_HM Budapest Aréna Pláza 7K	1087 Budapest, Kerepesi út 9-11.
41059	200_HM Budapest Kőbánya-Kispest 5K	1191 Budapest, Vak Bottyán u. 75/b.
41710	200_HM Campona 12K	1222 Budapest, Nagytétényi út 35.

41680	200_HM Cegléd 5K	2700 Cegléd, Malomtó szél utca 29-30.
41890	200_HM Csepel 10K	1214 Budapest, II. Rákóczi F. út 191.
41920	200_HM Csorna 3K	9300 Csorna, Bartók Béla u. 3/c
41022	200_HM Dabas 3K	2370 Dabas, Hrsz: 2256/4
41990	200_HM Debrecen - Airport Site 5k FH 01170	4030 Debrecen, Mikepécsi út 73/a (hrsz 0493/71)
41460	200_HM Debrecen 11K	4031 Debrecen, Kishegyesi út 1-11.
41017	200_HM Dombóvár 3K	7200 Dombóvár, Köztársaság u. 7.
41039	200_HM Dunaharaszti 5K	2330 Dunaharaszti, Némedi út 69.
41058	200_HM Dunakeszi-Fót 5K	2120 Dunakeszi, Fóti út 120.
41041	200_HM Dunakeszi-Göd 3K	2120 Dunakeszi, Fő út 190.
41700	200_HM Dunaújváros 7K	2400 Dunaújváros, Aranyvölgyi út 6.
41490	200_HM Eger 7K	3300 Eger, Rákóczi út 100.
41970	200_HM Érd 5K	2030 Érd, Budafoki út 2-4.
41630	200_HM Esztergom 5K	2500 Esztergom, Mátyás király u. 30.
41400	200_HM Fogarasi 10K	1149 Budapest, Pillangó u. 15.
41720	200_HM Gödöllő 5K	2100 Gödöllő, Thegze Lajos u.2.
41730	200_HM Gyöngyös 7K	3200 Gyöngyös, Vásár u. 2.
41570	200_HM Győr 8K	9012 Győr, Királyszék u. 33.
41026	200_HM Gyula 5K	5700 Gyula, Csabai út 3.
41028	200_HM Hajdúszoboszló 5K	4200 Hajdúszoboszló, Dózsa György (hrsz:0228/2)
41024	200_HM Hatvan 5K	3000 Hatvan, Bibó István út 1.
41009	200_HM Hengermalom 3K	1117 Budapest, Hengermalom u. 19-21.
41620	200_HM Hódmezővásárhely 7K	6800 Hódmezővásárhely, Hódtó u. 17-19.
41790	200_HM Jászberény 5K	5100 Jászberény, Nagykátai út 2/a.
41870	200_HM Kalocsa 3K	6300 Kalocsa, Bányai út 8-10.
41410	200_HM Kaposvár 7K	7400 Kaposvár, Berzsényi u. 13.
41013	200_HM Karcag 3K	5300 Karcag, Kisújszállási u. 34.
41006	200_HM Kazincbarcika 5K	3700 Kazincbarcika, Attila u. 10/B.
41480	200_HM Kecskemét 10K	6000 Kecskemét, Talfája 1.
41027	200_HM Kecskemét2 5K	6000 Kecskemét, Izsáki út 12/B.
41003	200_HM Keszthely 5K	8360 Keszthely, Csapás u. 27.
41880	200_HM Kiskőrös 3K	6200 Kiskőrös, Kossuth Lajos u. 61.
41940	200_HM Kiskunfélegyháza 5K	6100 Kiskunfélegyháza, IX. körzet 8/b.
41750	200_HM Kiskunhalas 5K	6400 Kiskunhalas, Fejérföld utca 24.
41810	200_HM Kisvárda 3K	4600 Kisvárda, Városmajor út 72.
41800	200_HM Komárom 5K	2900 Komárom, Bajcsy-Zsilinszky u. 7.
41850	200_HM Komló 3K	7300 Komló, Kossuth Lajos u. 54-56.
41012	200_HM Körmend 3K	9900 Körmend, Sport út 5.
41060	200_HM Kőszeg 3K	9730 Kőszeg Pogányi út 7.
41960	200_HM Makó 3K	6900 Makó, Aradi u. 103.
41031	200_HM Marcali 3K	8700 Marcali, Noszlopy u. 177.

41005	200_HM Mátészalka 5K	4700 Mátészalka, Alkotmány u. 1/a.
41540	200_HM Megapark 15K	1204 Budapest, Mártírok útja 281.
41001	200_HM Mezőkövesd 3K	3400 Mezőkövesd, Egri u. 51.
41450	200_HM Miskolc 8K	3526 Miskolc, Szentpéteri kapu 103.
41020	200_HM Miskolc Avas 3K	3508 Miskolc, Mésztelep u. 1/A.
41042	200_HM Mohács 3K	7700 Mohács, Pécsi út 61.
41043	200_HM Monor 3K	2200 Monor, 4-es főút 33,90 km
41670	200_HM Mosonmagyaróvár 7K	9200 Mosonmagyaróvár, Királyhidai u. 42.
41044	200_HM Nagyatád 3K	7500 Nagyatád, Szabadság út 38.
41550	200_HM Nagykanizsa 7K	8800 Nagykanizsa, Boszorkány u. 2.
41010	200_HM Nagykőrös 3K	2750 Nagykőrös, Ceglédi u. 28.
41053	200_HM Nyírbátor 3K	4300 Nyírbátor, Debreceni u. 71.
41440	200_HM Nyíregyháza 10K	4400 Nyíregyháza, Pazonyi út 36.
41690	200_HM Orosháza 5K	5900 Orosháza, Vásárhelyi út 23/a
41018	200_HM Oroszlány 3K	2840 Oroszlány, Környei út 3-5.
41002	200_HM Ózd 5K	3600 Ózd, Brassói út 3.
41820	200_HM Paks 3K	7030 Paks, Tolnai út 2/1.
41740	200_HM Pápa 5K	8500 Pápa, Cellei út 92.
41470	200_HM Pécs 11K	7634 Pécs, Makay István út 5.
41052	200_HM Pécs 5K	7631 Pécs, Kincses utca 1.
41980	200_HM Pécs3 7K	7630 Pécs, Budai Vám 1.
41560	200_HM Pesti út 8K	1173 Budapest, Pesti út 5-7.
41390	200_HM Pólus 5K	1152 Budapest, Szentmihályi utca 131.
41760	200_HM Salgótarján 5K	3100 Salgótarján, Rákóczi út 143.
41038	200_HM Sárbogárd 3K	7000 Sárbogárd, Ady Endre út 19.
41033	200_HM Sárvár 3K	9600 Sárvár, Rákóczi u. 83.
41007	200_HM Sátoraljaújhely 3K	3980 Sátoraljaújhely, Kazinczy Ferenc u. 105.
41930	200_HM Siklós 3K	7801 Siklós, Harkányi út 55.
41660	200_HM Siófok 7K	8600 Siófok, Vak B. u. 27.
41530	200_HM Sopron 7K	9400 Sopron, Ipar krt. 30.
41008	200_HM Soroksári út 8K	1097 Budapest, Koppány u. 2-4.
41910	200_HM Szarvas 3K	5540 Szarvas, Csabai út 9.
41840	200_HM Százhalombatta 3K	2440 Százhalombatta, Damjanich u. 29.
41420	200_HM Szeged 10K	6724 Szeged, Rókusi krt. 42-64.
41029	200_HM Szeged 5K	6729 Szeged, Szabadkai utca 7.
41430	200_HM Székesfehérvár 10K	8000 Székesfehérvár, Aszalvölgyi utca 1.
41780	200_HM Székesfehérvár Palota 3K	8000 Székesfehérvár, Palotai út 6.
41600	200_HM Szekszárd 7K	7100 Szekszárd, Tartsay V. utca 40.
41830	200_HM Szentes 5K	6600 Szentes, Alsórét 258.
41036	200_HM Szerencs 3K	3900 Szerencs, Gyár u. 40.
41034	200_HM Szigetvár 3K	7900 Szigetvár, Almáspatak u. 7.
41950	200_HM Szolnok 7K	5000 Szolnok, Téglagyári út 30.

41500	200_HM Szombathely 8K	9700 Szombathely, Zanati utca 70.
41900	200_HM Tapolca 5K	8300 Tapolca, Veszprémi út 5.
41011	200_HM Tata 5K	2890 Tata, Ring u. 1.
41590	200_HM Tatabánya 7K	2800 Tatabánya, Bláthy Ottó utca 1.
41051	200_HM Tiszafüred 3K	5350 Tiszafüred, Madách Imre u. 2.
41860	200_HM Tiszaújváros 3K	3580 Tiszaújváros, Örkösi út 1/a.
41030	200_HM Tököl 5K	2316 Tököl, Hermina u. 1-3.
41047	200_HM Vác 5K	2600 Vác, Deres u 2.
41640	200_HM Váci út 12K	1138 Budapest, Gács u. 3.
41004	200_HM Várpalota 3K	8100 Várpalota, Fehérvári u. 17.
41015	200_HM Vecsés 10K	2220 Vecsés, Fő út 246-248.
41510	200_HM Veszprém 7K	8200 Veszprém, Külső-Kádártai u. 3.
41610	200_HM Zalaegerszeg 7K	8900 Zalaegerszeg, Sport u. 1.

II. sz. melléklet – A Nyereményjátékban résztvevő termékek listája

A nyereményjátékban minden alábbi DC Universum karakterrel márkázott termék részt vesz:

- Batman
- Superman
- Catwoman
- Cyborg
- The Flash
- Green Lantern
- Harley Quinn
- The Joker
- Justice League
- Teen Titans
- Wonder Woman
- DC super friends
- Batwheels

III. sz. melléklet – A Nyeremények listája részletesen

Főnyeremény: 1 db (egy darab) bruttó 2 200 000 Ft (kettőmillió-kettőszázezer forint) értékű családi utazás a Parque Warner Madridba. A csomag tartalmazza: menetrendszerinti repülőjegy Budapestről Madridba, két éjszakai szállodai tartózkodás Madridban reggelivel, szállás Madrid központjában privát transzfer oda-vissza Madridban a repülőtérrel a szállodába, busz transzfer Parque Warnerbe Madridban, madridi Parque Warner napi belépőt, utazásbiztosítást, kezelési költséget, egy maximum négy tagú család számára 2 szobában.

- Az utazás időpontja 2025 márciusának hétvégéi, kivéve a helyi és spanyol ünnepnapokat. Ezek az utazási időszakok nem módosíthatók vagy hosszabbíthatók meg.
- A nyertesek elveszítik a nyereményt, ha 2025. március 28. előtt nem utaznak el.
- A választott indulási időpont előtt legalább hatvan nappal előre be kell jelenteni az indulást.

- A foglalás után a foglalás nem módosítható.
- A nyeremény a rendelkezésre állás függvénye, nincs készpénzes alternatívája, nem átruházható és nem visszatéríthető.
- Legalább egy utazó személynek 18 éves vagy annál idősebbnek kell lennie.
- A hotel díjának megállapítása egy négy fős család két standard szobájának jelenlegi árán alapul.
- A szálloda hitelkártya-előengedélyezést vagy készpénz letétet kér az esetlegesen felmerülő költségek fedezésére.
- A nyertes és vendégei kizárólagosan felelősek minden egyéb, itt nem kifejezetten meghatározott étkezésért és költségért.
- A nyertes és vendégei felelősek az utazásra érvényes útlevelekért vagy európai személyi igazolványokért, valamint a vonatkozó vízumért/engedélyekért, és rendelkezniük kell érvényes útlevéllel vagy európai személyi igazolvánnyal.
- A nyertesek és a vendégek saját felelősségükre utaznak, és amennyiben a promóció bármely aspektusa bármilyen okból nem tud a tervezett módon zajlani, beleértve a háborút, a terrorizmust, a szükségállapotot, a világjárványt vagy bármilyen más katasztrófát, manipulációt vagy számítógépes vírust, a Szervező fenntartja a jogot, hogy a promóciót törölje, megszüntesse, módosítsa vagy felfüggeszse, illetve a nyereményt felfüggeszse, helyettesítse vagy módosítsa, az illetékes szabályozó hatóság írásos utasításaitól függően.
- A nyeremény részeként engedélyezett vendégek kivételével Ön nem hozhat további családtagokat vagy vendégeket a nyereményútra. Az Ön vendégei nem választhatók ki további verseny, promóció vagy kereskedelmi esemény keretében. A kiválasztott vendégek nem változtathatók meg a Szervező kifejezett hozzájárulása nélkül, amelyet a Szervező saját belátása szerint adhat meg vagy tagadhat meg.
- A nyertesnek és vendégeinek alá kell írniuk egy nyeremény átvételi és kiadási nyomtatványt, nyilatkozatot, hogy jogosultak legyenek a nyereményre és/vagy a nyereményben való részvételre.

Heti nyeremény: hetente kisorsolunk, 1db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 4db (négy darab) Batmobile™ : Batman™ vs. The Joker™ Chase lego csomagot, 19 690 Ft (tizenkilencezer hatszázkilencven forint) értékben.

Napi nyeremények:

- naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) Batman hero maszk, darabonként 4490 Ft (négyezer-négyszázkilencven forint) értékben.
- naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) Batman (Torn) 25Oz/700ml Metal Canteen italos palack, darabonként 5196 Ft (ötezer-egyszázkilencvenhat forint) értékben.
- naponta 1 db (egy darab), a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) Batwheels világító autók 2-es csomag –Bam és Buff, darabonként 8999 Ft (nyolcezer-kilencszázkilencvenkilenc forint) értékben.
- naponta 1 db (egy darab) a Játék időtartama alatt összesen 28 db (huszonnyolc darab) 59276 Funko POP Movies- The Batman- POP, darabonként 5990 Ft (ötezer-kilencszázkilencven forint) értékben.